

ALGORITMOS Y PROGRAMAS

Claudio Luis Ponzio

Profesor Adjunto - FCEyN – UNLPam – Introducción a la Computación e Informática I

Noviembre 2018

Algunas definiciones de ALGORITMO son:

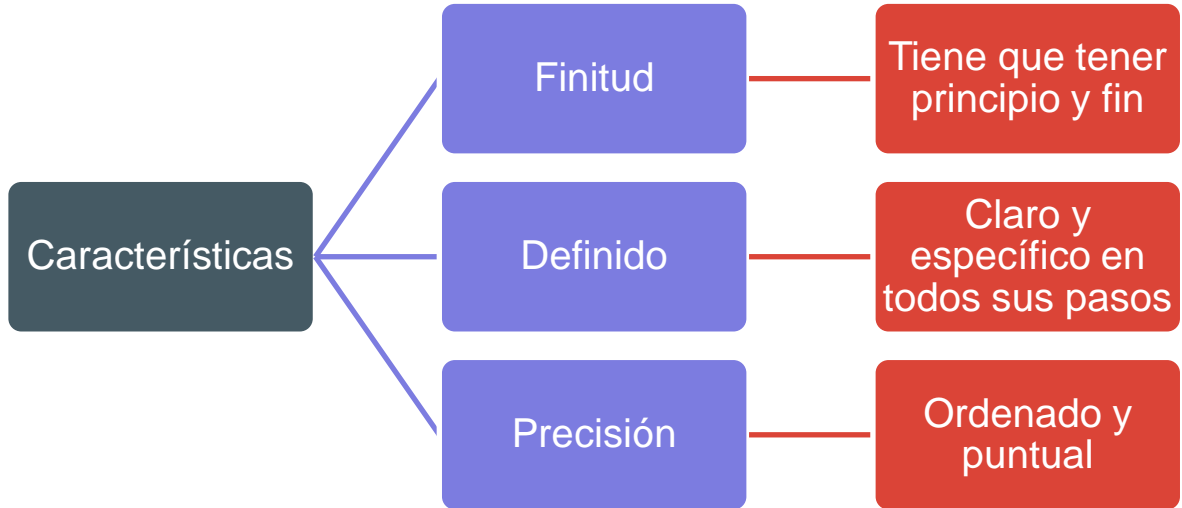


Es un método o fórmula para la resolución de un problema.

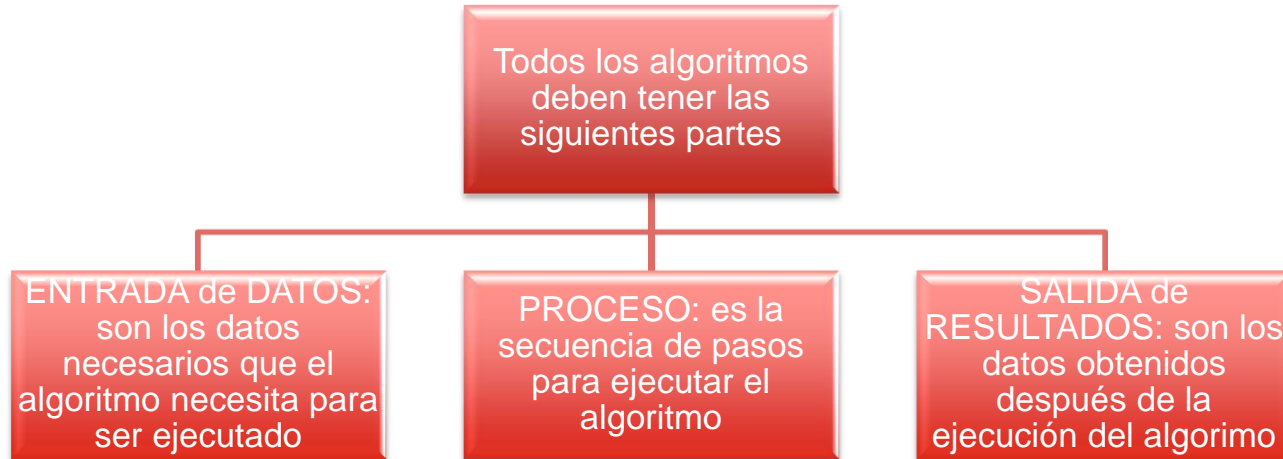
Es un conjunto de instrucciones que especifican la secuencia ordenada de operaciones a realizar para resolver un problema.

Es un conjunto ordenado y finito de pasos usados en la solución de un problema o realización de una tarea.

Características generales



Partes de un Algoritmo



Primitivas de programación

Secuencia

- Ejecutar acciones paso a paso

Repetición

- *Reiterar uno o varios pasos cierto número de veces*

Selección

- Elegir sobre opciones

Programa

es una secuencia de instrucciones ,
en un lenguaje de programación

escritas para realizar una tarea
específica

suele contar con una interfaz de
usuario, es decir, un medio visual
mediante el cual interactuamos
con la aplicación



Licencia escogida

Atribución-NoComercial 4.0 Internacional

